

REGULAMENTO ESPECÍFICO
29ª COPA MASTER DE FUTEBOL DE CAMPO
OABSP/CAASP 2026



CAPÍTULO I – DA INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE DOS ATLETAS

Art. 1º – Poderão participar da competição os atletas nascidos até o ano de **1989 (37 anos de idade completos ou a completar neste ano)**, regularmente inscritos nos quadros da Seccional São Paulo da OAB e que estejam no regular exercício da advocacia e quite com as obrigações junto à Tesouraria da OABSP e da CAASP, não podendo participar advogados suspensos, impedidos por qualquer motivo, quer seja pela função exercida ou por restrição ética, e que não estejam cumprindo pena disciplinar do Tribunal de Ética e Disciplina, de acordo com o RGC.

§ 1º - É permitida a inscrição de até três (03) estagiários nascidos até o ano de 1989 (37 anos de idade completos ou a completar neste ano), regularmente inscritos nos quadros da Seccional São Paulo da OAB e que estejam quites com as obrigações junto à Tesouraria da OABSP e da CAASP.

§ 2º - É permitida a inscrição de até duas (02) para a posição de goleiro, nascidos até o ano de 1996 (30 anos de idade completos ou a completar neste ano), que somente poderá atuar nesta posição. O atleta deve indicar no ato da inscrição selecionando a opção de goleiro.

Art. 2º – Os representantes deverão aprovar para a formação da equipe um número mínimo de quinze (15) e no máximo de trinta e cinco (35) atletas.

CAPÍTULO II – SISTEMA DE DISPUTA

Art. 3º – O campeonato será disputado em quatro fases; na primeira fase, as equipes formarão um grupo contendo 11 (onze) equipes que e se enfrentarão dentro do mesmo grupo, todos contra todos em turno único, classificando para a segunda fase as 8 (oito) primeiras equipes melhores colocadas. Na segunda fase (quartas de final), as equipes se enfrentarão em sistema de chaveamento, em turno único e classificando para a fase seguinte (semifinal) as equipes vencedoras de cada confronto, sendo:

CHAVE 1

Confronto 1

1º Colocado x 8º Colocado;

Confronto 2

4º Colocado x 5º Colocado;

CHAVE 2

Confronto 3

2º Colocado x 7º Colocado;

Confronto 4

3º Colocado x 6º Colocado;

Na terceira fase (semifinal) as quatro equipes (04) classificadas disputarão em jogos em turno único, sendo observado que a equipe com melhor classificação geral nas fases anteriores jogará a segunda partida em seu mando de campo, sendo:

CHAVE 1

Confronto 5

Confronto 1 x Confronto 2;

CHAVE 2

Confronto 6

Confronto 3 x Confronto 4

Na quarta fase (final) 2 equipes são classificadas para a fase final, que será disputada em jogo único, quando será conhecido o campeão.

§ 1º – Em todas as fases as equipes começarão com zero ponto (ganhos e perdidos).

§ 2º Em caso de igualdade de pontos ganhos na primeira fase entre duas (02) ou mais equipes, para efeito de desempate, serão aplicados os critérios desempate constantes no RGC.

§ 3º – A vantagem para os mandos de campo, conforme critério do DEL, será obtida conforme a classificação geral da competição.

§ 4º – Da segunda fase em diante as equipes jogarão entre si e se houver empate no total do confronto haverá disputa de pênaltis.

§ 5º – A disputa de pênaltis deverá ser iniciada 10 minutos após o término da partida de volta.

§ 6º – Será considerada terceira colocada a equipe que foi eliminada nas semifinais com a melhor campanha em toda competição, atendidos os critérios de desempate deste Regulamento.

§ 7º – O DEL publicará as diretrizes relativas ao jogo final da competição e entrega de troféu e medalhas até 10 dias antes do seu encerramento.

Art. 4º – Em todas as fases, as partidas terão a duração de noventa (90) minutos divididos em dois tempos iguais de quarenta e cinco (45) minutos com intervalo de quinze (15) minutos.

Art. 5º – O número de substituições em cada partida é livre, podendo o atleta substituído retornar a participar da partida.

Art. 6º – Os cartões amarelos serão zerados ao final da primeira fase, desde que não seja o terceiro determinante de suspensão automática a ser cumprida na primeira partida subsequente.

São Paulo, 12 de março de 2026.

Departamento de Esportes e Lazer OABSP/CAASP